



Federación de Baloncesto
de Castilla y León



FANATIC REGLAS

A todos los efectos se aplicarán las Reglas de Juego editadas por la FBCyL en 2015 a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

- 1. JUGADORES/AS:** Cada Equipo deberá llevar un mínimo de **9** y un máximo de **15** Jugadores/as. En acta se permiten un máximo de 12 jugadores por partido.
- 2. TIEMPO:** El encuentro se dividirá en seis periodos de 8 minutos, los cuales se jugarán a reloj corrido. El tiempo de descanso será de 1 minuto entre periodos (incluido descanso entre el 3º y 4º). En los tiempos muertos y en los cambios del 6 periodo se parará siempre el reloj. El último minuto del 6 periodo será a reloj parado también. En caso de empate, se jugará una muerte súbita a **tiros libres**. Los 5 jugadores en pista al término del tiempo reglamentario tirarán un tiro libre cada uno de forma alterna con el equipo contrario. De persistir el empate será un jugador de banquillo de cada equipo los que intenten desempatar. Se aplicará la regla de 8" para pasar el campo defensivo.
- 3. TIEMPOS MUERTOS:** Cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos por parte (2 tiempos muertos en los tres primeros periodos y 2 tiempos muertos en los tres últimos). Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte. El equipo que recibe canasta podrá disponer de tiempo muerto.
- 4. BONUS:** Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.
- 5. NORMA PARA DINAMIZAR EL JUEGO:** El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto.
- 6. LÍNEA DE TRES:** Se implanta la línea de tres puntos (que coincide con el tiro libre). Es un rectángulo a 4 metros del aro).
- 7. DEFENSA ILEGAL:** Está totalmente prohibido la realización de cualquier tipo de defensa zonal, presionante o no, considerándose defensa ilegal. Por lo tanto, **SE PERMITE la defensa en todo el campo individual**. La defensa ilegal se sancionará con dos tiros libres y posesión (se anotará en el acta en el lugar destinado al efecto. **NO** acumula falta técnicas).
- 8. DEFENSA PRESIONANTE:** Está permitido presionar en todo el campo en defensa individual. Se prohíbe esta norma al equipo que va ganando por una diferencia de 20 puntos o más.
- 9. CIERRE DE ACTA:** Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos.